

HÉCATA

| | | |
|---------|----------|------------|
| Nombre | Concepto | Depredador |
| Crónica | Ambición | Afiliación |
| Sire | Deseo | Generación |

ATRIBUTOS

| <i>Físicos</i> | | <i>Sociales</i> | | <i>Mentales</i> | |
|----------------|-------|--------------------|-------|-----------------|-------|
| Fuerza | ○○○○○ | Carisma | ○○○○○ | Inteligencia | ○○○○○ |
| Destreza | ○○○○○ | Manipulación | ○○○○○ | Astucia | ○○○○○ |
| Resistencia | ○○○○○ | Compostura | ○○○○○ | Resolución | ○○○○○ |
| Salud | | Fuerza de Voluntad | | | |
| □□□□□ □□□□□ | | □□□□□ □□□□□ | | | |

HABILIDADES

| | | | | | |
|----------------------|-------|-------------------------|-------|--------------------|-------|
| Armas de Fuego..... | ○○○○○ | Callejeo..... | ○○○○○ | Academicismo..... | ○○○○○ |
| Artesanía..... | ○○○○○ | Etiqueta..... | ○○○○○ | Ciencias..... | ○○○○○ |
| Atletismo..... | ○○○○○ | Interpretación..... | ○○○○○ | Consciencia..... | ○○○○○ |
| Conducir..... | ○○○○○ | Intimidación..... | ○○○○○ | Finanzas..... | ○○○○○ |
| Latrocinio..... | ○○○○○ | Liderazgo..... | ○○○○○ | Investigación..... | ○○○○○ |
| Pelea..... | ○○○○○ | Perspicacia..... | ○○○○○ | Medicina..... | ○○○○○ |
| Pelea con Armas..... | ○○○○○ | Persuasión..... | ○○○○○ | Ocultismo..... | ○○○○○ |
| Sigilo..... | ○○○○○ | Subterfugio..... | ○○○○○ | Política..... | ○○○○○ |
| Supervivencia..... | ○○○○○ | Trato con Animales..... | ○○○○○ | Tecnología..... | ○○○○○ |

DISCIPLINAS

| | | |
|-------|-------|-------|
| ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| | | |
| | | |
| | | |

Resonancia.....

Ansia □□□□□

Humanidad □□□□□ □□□□□

HÉCATA

Principios de la Crónica

Piedras de Toque y Convicciones

Prohibición de Clan

| |
|--|
| |
|--|

| |
|--|
| |
|--|

Las víctimas desprevenidas se resistirán violentamente a menos que se las contenga y pocos se someten voluntariamente a la tortura del Beso Hecata. Cuando bebe directamente de una víctima, Hecata solo puede tomar tragos nocivos, lo que resulta en pérdida de sangre. Los mortales intentarán escapar, e incluso aquellos que estén obligados o dispuestos deben superar una prueba de Resistencia + Resolución contra Dif. 2 + Severidad de la Prohibición para no retroceder. Los vampiros obligados o voluntarios a la mordedura de Hecata deben realizar una prueba contra Dif. 3 para evitar caer en un Frenesí de terror.

Ventajas y Defectos

| | |
|--|-----------|
| | ○ ○ ○ ○ ○ |
| | ○ ○ ○ ○ ○ |
| | ○ ○ ○ ○ ○ |
| | ○ ○ ○ ○ ○ |
| | ○ ○ ○ ○ ○ |
| | ○ ○ ○ ○ ○ |
| | ○ ○ ○ ○ ○ |
| | ○ ○ ○ ○ ○ |
| | ○ ○ ○ ○ ○ |
| | ○ ○ ○ ○ ○ |
| | ○ ○ ○ ○ ○ |

Notas

Potencia de Sangre ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

| | |
|--------------------------------|-------------------------------|
| Arrebato de Sangre | Cantidad de reparación |
| Bonificación al Poder | Repetición de Enardecimientos |
| Penalización a la alimentación | Severidad de la Prohibición |

Experiencia total.....

Experiencia gastada.....

| |
|---------------------|
| Edad verdadera |
| Edad aparente |
| Fecha de nacimiento |
| Fecha de defunción |
| Apariencia |
| Rasgos reseñables |
| Historia |